

Unity Entwickler für das Projekt Holo-Stylus (m/w)

Vollzeit (40h/Woche) in Ismaning, Deutschland

Über uns

Augmented & Mixed Reality sind unsere Leidenschaft und deshalb entwickeln wir Software und Hardware Lösungen für den Industriebereich mit dem Ziel Prozesse zu optimieren und Kosten- wie Wettbewerbsvorteile für unsere Kunden zu generieren. Mit unserer Technologie ermöglichen wir den Einsatz von AR & MR in neuen Anwendungsfeldern und helfen Industrieunternehmen dabei von diesem neuen Computing Zeitalter zu profitieren.

Erweitere unser Team aus über 30 Augmented Reality Experten am Standort Ismaning und unterstütze die Entwicklung des Holo-Stylus **ab 01.09.2018**.

Tauche ein in die Welt von Augmented Reality und bewerbe dich jetzt!

Deine Aufgaben

- Entwicklung von Software in Unity 3D für die Microsoft HoloLens in Verbindung mit dem HoloStylus (Eingabegerät für Datenbrillen)
- Arbeiten an der User Experience, Performance und einzelnen Features
- Einarbeiten in neue Hardware/Technologie
- Langzeitbetreuung des Projekts

Dein Profil

- Ein abgeschlossenes Studium (Bachelor) in den Bereichen Informatik, Game Design bzw. eine vergleichbare Ausbildung
- Erfahrung mit einer Game-Engine, am besten Unity3D
- Erfahrung mit einer .Net Sprache, am besten C#
- Selbstständige Arbeitsweise, Teamfähigkeit, Zuverlässigkeit, Verantwortungsbewusstsein
- Fließend in englischer oder deutscher Sprache

Wir bieten

- Angenehme Arbeitsatmosphäre, Startup Kultur & internationales Team
- Gleitzeit und flache Hierarchien
- Kaffee, Getränke & Obst
- Neueste Technologie und Hardware
- Ergonomische Arbeitsplätze und modernste Ausrüstung
- Bruttogehalt 40k/Jahr

Bitte sende Anschreiben und Lebenslauf an career@holo-light.com .

Kontakt: Philipp Landgraf, Lead Developer Holo-Stylus

Holo-Light | Carl-Zeiss-Ring 19 | 85737 Ismaning | Deutschland

