

Embedded Systems Entwickler für das Projekt Holo-Stylus (m/w)

Vollzeit (40h/Woche) in Ismaning bei München, Deutschland

Über uns

Augmented & Mixed Reality sind unsere Leidenschaft und deshalb entwickeln wir Software und Hardware Lösungen für den Industriebereich mit dem Ziel Prozesse zu optimieren und Kosten- wie Wettbewerbsvorteile für unsere Kunden zu generieren. Mit unserer Technologie ermöglichen wir den Einsatz von AR & MR in neuen Anwendungsfeldern und helfen Industrieunternehmen dabei von diesem neuen Computing Zeitalter zu profitieren.

Erweitere unser Team aus über 30 Augmented Reality Experten am Standort Ismaning und unterstütze die Entwicklung des Holo-Stylus **ab 01.10.2018**.

Tauche ein in die Welt von Augmented Reality und bewerbe dich jetzt!

Deine Aufgaben

- Entwicklung von Software und Treibern in C und C++ für den Holo-Stylus
- Arbeiten an der Performance und einzelnen Features
- Einarbeiten in neue Hardware/Technologie
- Langzeitbetreuung des Projekts

Dein Profil

- Ein abgeschlossenes Studium (Bachelor) im Bereich Informatik, bzw. eine vergleichbare Ausbildung
- Erfahrung mit der Programmierung von Microcontrollern
- Erfahrung mit der Programmierung unter Linux
- Selbstständige Arbeitsweise, Teamfähigkeit, Zuverlässigkeit, Verantwortungsbewusstsein
- Fließend in englischer oder deutscher Sprache

Wir bieten

- Angenehme Arbeitsatmosphäre, Startup Kultur & internationales Team
- Gleitzeit und flache Hierarchien
- Kaffee, Getränke und Obst
- Neueste Technologie und Hardware
- Ergonomische Arbeitsplätze und modernste Ausrüstung
- Bruttogehalt 40k/Jahr

Bitte sende Anschreiben und Lebenslauf an career@holo-light.com .

Kontakt: Philipp Landgraf, Lead Developer Holo-Stylus

