



3D Artist for Mixed Reality (f/m), Half-time

Our Art team is looking for a 3d artist (f/m) for our Mixed Reality products. Working closely with our Graphics Design, Marketing & UX departments, you are responsible for creating 3D models.

About Holo-Light

Holo-Light is a young software company based in Munich, Germany. We specialize in Mixed Reality solutions for industry 4.0. Holo-Light is an official Mixed Reality Partner of Microsoft and we develop our software for all devices and platforms of Windows Mixed Reality, the Lumin SDK, ARKit and ARCore.

If you are passionate about Mixed Reality, fascinated by cutting-edge technology and appreciate the wonderful atmosphere you'll discover throughout our fantastic and ambitious team, you might just be the person we are looking for.

Responsibilities

- Create 3D models and generate UVs and textures
- Optimize 3D content for our app environments

Requirements

- Degree in 3D Art, Media Design or similar areas
- 2 or more years of work experience in creating 3D content
- Experience with Autodesk Maya or Max, Photoshop and Unity3D
- Demand for creativity and clean, high-quality results
- Good English communication skills

Additional Information

- You must be willing to relocate to Munich, Germany
- The position as 3D Artist is Half-time (20h/week)

Send your CV, portfolio and work samples to: career@holo-light.com

Not sure if you fit the requirements but you are great at what you do?
Don't hesitate to send us your application anyway. We are always looking for excellent and creative minds to complement our team.





info@holo-light.com

www.holo-light.com

3D Artist für Mixed Reality (w/m), Halbtags

Unser Art-Team sucht einen 3D-Artist (w/m) für unsere Mixed-Reality-Produkte. In enger Zusammenarbeit mit unseren Abteilungen für Grafikdesign, Marketing und UX sind Sie für die Erstellung von 3D-Modellen verantwortlich.

Über Holo-Light

Holo-Light ist ein junges Software-Unternehmen mit Sitz in München. Wir sind Experten für Mixed Reality-Lösungen für Industrie 4.0. Als solche sind wir Mixed Reality Partner von Microsoft und entwickeln unsere Software auf allen Geräten und Plattformen für Windows Mixed Reality, das Lumin SDK, ARKit und ARCore.

Wenn Mixed Reality Deine Leidenschaft ist, Du für Cutting-Edge-Technologie brennst und Dich die wundervolle Atmosphäre in unserem fantastischen und ambitionierten Team begeistert, bist Du vielleicht genau die Person, nach der wir gesucht haben.

Aufgabengebiete

- Erstellen von 3D-Modellen, UVs und Texturen
- Optimieren der 3D-Inhalte für unsere App-Umgebungen



Anforderungen

- Abschluss in 3D Art, Medien Design oder ähnlichen Bereichen
- 2 oder mehr Jahre Berufserfahrung in der Erstellung von 3D-Inhalten
- Erfahrung mit Autodesk Maya oder Max, Photoshop und Unity3D
- Eigenanspruch an Kreativität und sauberen, qualitativ hochwertigen Ergebnissen
- Gute Englisch Kommunikationsfähigkeiten

Zusätzliche Information

- Kandidaten müssen zu einem Umzug nach München bereit sein
- Die Stelle als 3D Artist ist Halbzeit (20h / Woche)

Schick uns Deinen CV, Dein Portfolio und Arbeitsproben an: career@holo-light.com

Du bist nicht sicher ob Du zu den Anforderungen passt, aber Du bist großartig auf Deinem Gebiet? Dann schick uns Deine Bewerbung!

Wir sind immer auf der Suche nach talentierten und kreativen Köpfen, die unser Team komplettieren.



info@holo-light.com

www.holo-light.com